

Tableau des couleurs dans Scratch

mettre la couleur du stylo à 0

en modifiant la valeur, on obtient ces couleurs : ci-dessous quelques correspondances.

0 : rouge		110 : bleu clair	
20 : orange		120 : bleu	
30 : jaune		150 : bleu foncé	
40 : vert clair		160 : violet	
50 : vert		170 : mauve	
90 : vert bleu		180 : rose	
100 : bleu ciel		En tester d'autres...	